<u>Vis in lamp</u> – video les



<u>Nodig</u> : vis; lamp; onder water afbeelding

Open afbeelding met lamp; plaats daarboven de "onder water" afbeelding Zet voor die laag de laagmodus op Vermenigvuldigen ; laagdekking = 60%



Activeer de achtergrond laag; selectie maken van de lamp; Acieveer nu de laag met "onder water" afbeelding; voeg een laagmasker toe



Neem een zacht zwart penseel, dekking = 27%; laagmasker aanklikken; schilder bovenaan de lamp



Voeg een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' toe; waarden = 4 ; 25 ; 33 ; Uitknipmasker boven die "onder water" afbeelding

Object Photo Manipulation [Bulb, Fish and W	ater] in Photoshop	S	*
ghtrols 🔲 🖓 🖓 🚺	동추물 바바바	00 3D M	ode: 🖉 🕘 슈 🔹 🛋
sk/8)* × clownfish.jpg @ 117% (R	Properties History		Navigator Histogram

Nieuwe laag toevoegen; wit hard penseel : grootte = 13 px, hardheid = 100%, dekking = 100%



Vis in lamp – blz. 4

Terug naar die toegevoegde nieuwe laag; noem die laag "druppen"; schilder water druppen Zet voor die laag de dekking op 57%



Geef de laag "druppen" volgende Schuine kant en Reliëf : 100% , Omhoog, 5 px, 7 px De rest Standaard waarden

Scroll All Windows Actual Pix	els Fit Screen Fill Screen	Print Size	and the state of the
lightBulb.jpg @ 50% (Layer 2, R	GB/E Layer Style	and the second second second	
▶ _⊕	Styles	Bevel & Emboss	ок
×.	Blending Options: Default	Style: Inper Bevel	Cancel
#	Bevel & Emboss	Technique: Smooth	New Style
	Contour	Denth:	Proview
	Texture	Direction: Q Un Down	VPreview
2.	Stroke	Size:	
□,	Inner Shadow	Soften: 7 DY	TI
•	Inner Glow		Coache IV
T	Satin	Shading	opacity. 1
	Color Overlay	Angle: + 120 °	Fil: 1
0,	Gradient Overlay	Altitude:	
9	Pattern Overlay	30	
÷	Outer Glow	Gloss Contour: Anti-aliased	Hue/Sat
	Drop Shadow	Highlight Mode: Screen	
		Opacity: 75 %	Layer 1
		Shaday Mada	
		Opacity: 75 %	
		Make Default Reset to Default	

Object Photo Manipulation [Bulb, Fish and Water] in Photoshop 0 * IightBulb.jpg @ 31% (Layer 3, RGB/8#) * × clownfish.jpg @ 117% (RGB/8#) × 0 A ŧ٤, ¥ 1 P 30.97 1 Ø Kind ≑ 🛋 Ø 11 D Q 100% ►. Ń Т Fil: 100% 100 â Lock . C 0 Layer 2 . 100 Hue/Satu... 🖸 🗗

De "vis" toevoegen; laagmodus = Vermenigvuldigen

Dupliceer de achtergrond laag (Ctrl + J); sleep de kopie laag bovenaan in het lagenpalet Laagmodus = Vermenigvuldigen; laagdekking = 50%



Als bovenste laag : een Aanpassingslaag 'Kleur Opzoeken (vanaf CS6) : Crisp_Winter.look dekking voor die Aanpassingslaag = 50%



Je kan ook wat meer blauw toevoegen met een Aanpassingslaag 'Kleurbalans'; geen Uitknipmasker

Aanpassingen Maskers	Aanpassingen Maskets
Kleurbalans	Kleurbalans
Tint: O Schaduwen Middentonen Hooglichten 	Tint: O Schaduwen O Middentonen Hooglichten
Cyaan Rood -37	Cyaan Rood -22
Magenta Groen 0	Magenta Groen 0
Geel Blauw +38	Geel Blauw +14
☑ Lichtsterkte behouden	☑ Lichtsterkte behouden